

BUNTE ECKE

~ Die 11 Besten Ideen für Spaß und Freizeit ~

Zipp - Zapp

Alle Spieler sitzen im Kreis so dass man alle anderen sieht. Jeder Teilnehmer fragt seine beiden Sitznachbarn nach deren Vornamen (sofern er sie nicht schon kennt). Ein Spieler steht in der Mitte des Kreises. Dieser Spieler deutet dann plötzlich auf einen Mitspieler im Kreis und ruft entweder **'Zipp'** oder **'Zapp'**.

Ruft er **'Zipp'**, hat derjenige, auf den gezeigt wurde, den Namen seines linken Nachbarn zu nennen, bei **'Zapp'** den des Rechten. (Merke: 'Zipp' gleich links)

Das Ganze muss sehr schnell gespielt werden. Wenn ein Mitspieler einen falschen oder gar keinen Namen nennt, so muss dieser in die Mitte des Kreises gehen. Da somit der Kreis ständig in Bewegung ist, lernt man schnell die Namen vieler Mitspieler kennen. Dieses Spiel eignet sich deswegen gut für Gruppen, die sich noch fremd sind und die einander kennen lernen sollen.

Es gibt auch zahlreiche andere Varianten dieses Spieles - wenn die Sache mit den Vornamen zu leicht werden sollte, ist es auch möglich, dass jeder Teilnehmer seinen Nachnamen, eine Stadt, einen Tiernamen, eine Persönlichkeit und anderes nennt.

